

이승환

Product Engineer · Mobile & Frontend

seunghwanly@gmail.com · +82 10-8228-6219 · GitHub · LinkedIn · Medium

Profile

Flutter로 Android·iOS·Web 제품을 만들고 운영해 온 4년+ Product Engineer입니다. 제품에 맞춰 React/TypeScript로 웹을 다시 설계하고, Kotlin-Swift SDK 연동부터 모바일 CI/CD와 Datadog 관측 환경까지 직접 다룹니다. 기술을 고를 때는 익숙함보다 사용자 흐름을 얼마나 안정적으로 만들고 운영에서 확인할 수 있는지를 봅니다. AI는 탐색과 초안에 활용하되 테스트·리뷰·배포 후 데이터로 결과를 검증합니다.

Experience

PPB Studios · 플랫폼팀 매니저

2023.06-현재

- **본인인증 기반 통합 멤버십으로 온·오프라인 고객 31,124명 연결**
브랜드별로 흩어진 온라인 계정과 오프라인 매장 고객을 연결하기 위해 본인인증과 동의를 신뢰 경계(trust boundary)로 정의했습니다. 신청과 완료 화면을 나눠 단계별 이탈을 볼 수 있게 했고, 배포 당일 약 20만 레거시 계정의 데이터 공백을 찾아 조치했습니다. 이후 고객 필터, 알림·QR 연동, 주문 이력 등 5개 운영 기능으로 확장했습니다.
- **예약 상태 계약을 4개 브랜드 공통 예약 상세로 확장**
QA 중에도 정책과 화면이 계속 바뀌는 상황에서 클라이언트에 하드코딩된 예약 순서를 걷어내고 독립적으로 갱신되는 상태를 총 단계·현재 단계·종료 이유로 조합해 내려주는 API 계약을 설계·구현했습니다. 출시 첫 달 내부 RUM 기준 앱 242,694 sessions / crash-free 99.84%, 장바구니 354,758 views / 99.92%, 웹 4,014 sessions / 100%를 기록했고 blocking incident와 flow revert는 없었습니다. 이후 하파크리스틴·젼아워·츄렌즈·Winc Web 등 4개 브랜드의 예약 상세를 React 기반 공통 화면으로 통합했습니다. 앱과 웹을 잇는 브리지와 운영자 읽기 모드로 고객용·운영자용 화면에 같은 상세를 제공하고 노쇼 처리와 딥링크·WebView 동작을 보완한 뒤, 통합 화면을 운영에 반영해 하파크리스틴 패치와 Winc 앱 업데이트까지 마쳤습니다.
- **약 5주 만에 웹 출시 후 관측 한계를 확인해 React로 전환**
Android·iOS 제품을 약 5주 만에 Flutter Web으로 확장해 FCP 1.4초를 달성했습니다. 운영 과정에서 DOM 관측의 한계를 발견해 React Native Web을 시도했고, frustration 신호와 운영 복잡도를 기준으로 독립 서브도메인의 React 앱으로 최종 이관했습니다.
- **Self-hosted CI/CD로 동일 build/archive를 17-20분에서 6-7분으로 단축**
외부 CI의 긴 빌드 시간과 iOS 인증서 문제를 해결하기 위해 Fastlane 기반의 자체 호스팅 러너와 배포 파이프라인을 구축했습니다. 동일한 플랫폼·작업·캐시 조건에서 Flutter build→archive 시간을 17-20분에서 6-7분으로 줄였고, 유료 외부 CI 사용 시 예상되던 비용도 회피했습니다.
- **Flutter 디자인 시스템에 기여한 공개 PR 48개 모두 merge**
토큰, 기반 요소, 컴포넌트와 Widgetbook으로 나눈 monorepo에서 공통 UI 자산을 개발했습니다. 작성한 PR 48개는 모두 merge됐고, 결과물은 [공개 저장소](#)와 [design.winc.app](#)에서 확인할 수 있습니다.
- **Coding agent 실행 경로를 운영하고 화면 캡처 적용 범위를 조정**
Self-hosted coding-agent runtime의 기여자이자 운영자로서 issue→격리 workspace→agent→PR→사람 리뷰로 이어지는 흐름과 실행 lifecycle 개선에 참여했습니다. 중복 디스패치와 dev server lifecycle을 테스트 가능한 문제로 전환했습니다. Playwright capture는 실행 시간 증가와 인증 세션 제약으로 채택이 낮아, 모든 작업에 적용하지 않고 필요한 workflow에서만 사용하도록 바꿨습니다.

Freelance · Flutter Developer

2025.07-2025.08

한일 교류 SNS에서 WebSocket 실시간 채팅과 AI 번역을 연결했습니다. Optimistic UI를 적용하고 화면과 컨트롤러의 책임을 분리해 모바일 경험을 구현했습니다.

Databank · 모바일 엔지니어 → 모바일 파트 리드

2022.02-2023.06

- Play Store 정책 변경으로 중단 위기에 놓인 기존 결제 경로 복구
Play Store 정책 변경으로 회사 매출의 14%를 차지하던 기존 인앱결제 경로에 중단 위험이 생겼습니다. Flutter in_app_purchase를 fork하고 BillingClient 5.1.0에 맞춰 조화·결제 API를 수정해 기존 경로를 정상화했습니다.
- AI 평가용 음원 파일을 3.4MB에서 약 340KB로 축소
Speaking 답안 WAV 약 3.4MB를 FLAC 약 340KB로 무손실 압축해 파일 용량을 약 90% 줄였습니다. 샘플링 레이트를 44.1kHz로 표준화해 웹·앱의 AI 평가 입력 조건을 일치시켰습니다.
- 3-4개월을 목표로 TestGlider 첫 모바일 앱 출시
웹 중심의 TOEFL 학습 제품을 모바일로 확장하는 프로젝트에서 Flutter 구조와 범위를 설계했습니다. Speaking·Listening 학습 흐름을 구현해 2022년 8월 첫 모바일 앱을 출시했습니다.

Client platform & open source

- [DataDog/dd-sdk-flutter #1069](#) — AI-assisted 탐색과 사람이 통제된 테스트·리뷰·운영 검증으로 mobile RUM route query를 수정했습니다. query test 5개와 CI check 11개를 거쳐 12일 만에 merge됐습니다.
- [kakao_maps_flutter](#) — Dart API와 Android Kotlin·iOS Swift/SPM·Web JavaScript를 잇는 Flutter plugin입니다. 13개월 동안 15개 버전을 배포했습니다.
- [local-flutter-cicd-server](#) — FastAPI·Fastlane 기반의 자체 호스팅 모바일 CI/CD입니다. 공개 구현은 독립 환경에서 55개 테스트를 통과했습니다.
- Flutter WDS — [GitHub](#) · [Live Widgetbook](#)
- React/React Native WDS — [Live Storybook](#)

Skills

제품 개발 — Flutter/Dart · React/TypeScript · BLoC · React Native Web

SDK 연동 — Kotlin · Swift/SPM · Platform Channel · JavaScript SDK

운영과 배포 — Datadog RUM · Fastlane · GitHub Actions · AWS · 자체 호스팅 CI/CD

AI 활용 — Codex · Claude Code · Playwright · 사람 리뷰 · test/CI/release/production verification

Supporting — NestJS · FastAPI · Widgetbook/Storybook · Clean Architecture · multi-module/monorepo

Education & teaching

동국대학교 컴퓨터공학과 학사 · 2016.02-2022.02 · GPA 3.85/4.5

Goorm Dart 64강 · Flutter e-commerce 34강 · Comento Flutter 실무 PT 강사